

# IL RINOMATO CATALOGO WALKER & DAWN

DAVIDE MOROSINOTTO

Pagine: 328

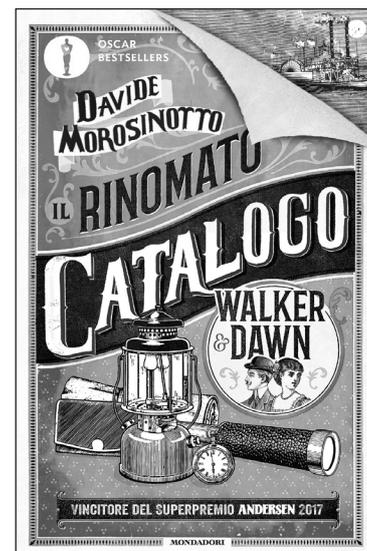
Codice: 978880468068

Anno di pubblicazione 2017

Mondadori

## L'AUTORE

Nato in provincia di Padova nel 1980, Davide Morosinotto è giornalista, traduttore, esperto di videogiochi, scrittore di fantascienza e di libri per ragazzi. Si è occupato anche di cyberbullismo nel libro, scritto insieme a Teo Benedetti, *Cyberbulli a tappeto, per un uso consapevole della rete*. Il *rinomato catalogo Walker & Dawn* ha vinto numerosi premi letterari, tra i quali il prestigioso *Premio Andersen 2017*. Tra le ultime pubblicazioni di Morosinotto ricordiamo *Franco Basaglia, il re dei matti*; *Voi*; *Il fiore perduto dello sciamano di K*.



## LA STORIA

Ed, Te Trois, Julie e Tit sono quattro amici molto diversi tra loro, ma accomunati dal desiderio di passare tanto tempo insieme. Il loro ritrovo è il Rifugio segreto, una catapecchia nella grande palude del *bayou*, nel delta del Mississippi: lì progettano le loro avventure.

Siamo agli inizi del 1900 e in tutte le case arriva il catalogo Walker & Dawn che vende per posta ogni tipo di prodotto e lo distribuisce in tutti gli angoli d'America, anche i più remoti.

La più incredibile delle avventure ha inizio con tre dollari trovati per caso, che i quattro amici decidono di investire in una rivoltella ordinata sul catalogo; al suo posto, però, si vedono recapitare un vecchio orologio rotto, che un losco individuo, mandato per conto della ditta Walker & Dawn, vuole riprendersi a tutti i costi promettendo, in cambio, una lauta ricompensa.

Quale mistero si cela dietro l'orologio? Perché l'oggetto sembra valere così tanto? Per scoprirlo, i ragazzi si mettono in viaggio verso Nord con mezzi di fortuna: dapprima sulla loro canoa, poi a bordo di un battello a vapore lungo il Mississippi e, infine, su un treno merci per raggiungere Chicago, sede del rinomato catalogo.

Tra omicidi, personaggi sospetti, fughe rocambolesche, colpi di scena e tanta suspense, i quattro amici risolveranno il mistero e le loro vite cambieranno per sempre.

## I TEMI

I temi dell'**avventura** e del **viaggio** coinvolgono i lettori e le lettrici fin dalle prime pagine, trascinandoli in un contesto (gli Stati Uniti d'America agli inizi del 1900) che aggiunge fascino alla storia. Si viaggia attraverso ambienti naturali inusuali e città famose, come New Orleans, Memphis, St. Louis e Chicago, su mezzi di trasporto che la lettura invita a immaginare nei particolari, quasi a salirci sopra.

A vivere l'avventura sono quattro amici molto diversi tra loro, non solo per carattere e personalità, ma anche per storia familiare e contesto sociale. La palude, dove si danno appuntamento, dove il terreno su cui si cammina è fatto di sabbie mobili, diventa metafora di una vita difficile, a tratti violenta, razzista, dalla quale si fa di tutto per non essere risucchiati. Il viaggio e l'avventura rappresentano quindi anche il desiderio di **ribellione**, di **risatto** e di **cambiamento**.

Il tema dell'**amicizia** permea tutte le vicende del libro: senza alleanza, senza fiducia verso l'altro, nessuna avventura è davvero possibile insieme. L'amicizia è vista come dono reciproco, forza di ribellarsi perché "l'unione fa la forza", è il legame grazie al quale le specificità di ognuno trovano il modo di esprimersi e diventano una risorsa per l'altro.

Grazie all'amicizia e all'avventura è possibile conoscere se stessi, mettersi alla prova, superare le proprie paure e... crescere. *"In men che non si dica il Rifugio era sparito dietro di noi, e insieme al Rifugio si allontanarono anche le nostre case, le nostre famiglie, e tutto quello che avevamo mai conosciuto finora"*.

\*Benché la lettura integrale del libro sia consigliata a partire dagli 11 anni, alcuni brani possono essere proposti alle ragazze e ai ragazzi del secondo ciclo della scuola primaria.

## SPUNTI DI RIFLESSIONE

- Questa storia ti ha fatto conoscere quattro ragazzi speciali, con i quali forse un po' ti sei identificato. A chi ti sembra di assomigliare maggiormente? A Te Trois, selvaggio, avventuroso, pieno di coraggio e vitalità, talvolta prepotente; a Ed, un po' fifone, spesso insicuro, riflessivo, sensibile, curioso; a Julie, decisa, coraggiosa, intelligente, fragile e forte nello stesso tempo, premurosa; a Tit, silenzioso, introverso, bisognoso di cure e attenzioni. Forse ritrovi qualche tua caratteristica in ognuno di loro...
- Immagina di vivere una vera avventura: quali caratteristiche dovrebbe avere? Con chi la vorresti condividere? In quale ambiente? Quale mezzo di trasporto useresti per spostarti o per fuggire? Quali pericoli dovresti affrontare? Come li supereresti?
- Secondo te, il viaggio e l'avventura sono modi per conoscersi meglio? Possono servire anche a superare le proprie paure e i propri limiti? Perché?

- I quattro amici della storia che hai letto costituiscono una vera banda. Tu hai un gruppo di amici? Oppure preferisci stare in compagnia di un'amica o di un amico speciale? Che cosa fate insieme? Dove vi trovate? Vivete delle avventure? Quali?
- Quali caratteristiche deve avere per te l'amicizia? Che cosa ti aspetti da un amico o da un'amica? Che cosa sei disposto a fare in nome dell'amicizia?
- Coltivare dei rapporti di amicizia può aiutarti a crescere, a conoscere te stesso, a diventare più forte? Perché?

## SOLUZIONI PER L'INSEGNANTE

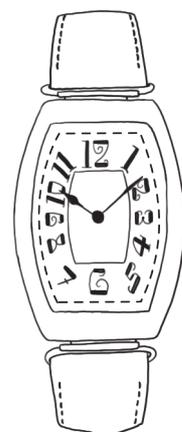
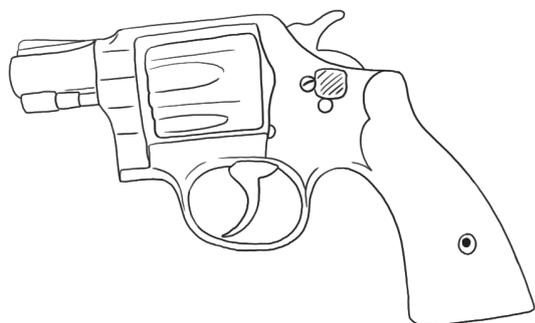
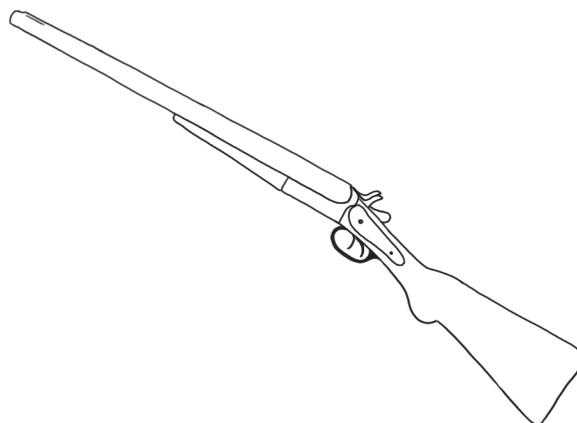
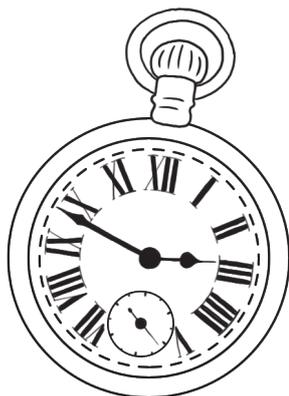
### 1. Il rinomato catalogo Walker & Dawn

a) rivoltella; b) orologio.

## 1. IL RINOMATO CATALOGO WALKER & DAWN

È grazie al catalogo Walker & Dawn che i quattro ragazzi vivono un'incredibile avventura.

- a) Quale oggetto ordinano dal catalogo? Cerchialo in rosso.
- b) Quale oggetto ricevono? Cerchialo in blu.



Il rinomato catalogo Walker & Dawn consente di fare acquisti per corrispondenza, con consegne in tutti gli Stati Uniti d'America. A cosa può essere paragonato ai giorni nostri?

.....

Secondo te, quali sono le differenze tra un acquisto fatto tramite internet e un acquisto fatto direttamente in un negozio? Tu quale modalità preferisci? Perché?

Confrontati con i compagni e le compagne.

Pensa a un oggetto che vorresti comprare su internet. Disegnalo nel riquadro in alto e descrivilo nella scheda in basso: usa come modello le tavole contenute nel libro alle pagine 8, 16, 26, 36, 46, 56, 64, 74, 82.



**SCHEDA PRODOTTO**

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Scrivi sui puntini il nome del tuo prodotto e una caratteristica che lo rende unico e speciale: deve attirare l'attenzione!

.....

.....

**2. QUANTI NARRATORI?**

a) Da chi è raccontata la storia che hai letto? Segna con una X la risposta corretta e rispondi alle domande.

- Da un personaggio interno alla storia, che partecipa ai fatti.*
- Da un narratore esterno ai fatti, che non vi prende parte.*
- Da più personaggi interni, che partecipano ai fatti.*

b) Il racconto è scritto in prima o in terza persona? .....

c) Scrivi il nome o i nomi di chi racconta: .....

.....

d) Quale narratore, o narratrice, hai preferito? Perché?.....

.....

.....

e) Disegnalolo/a.

