



IL TESORO DI RAPA NUI

proposte e materiali
per leggere insieme il libro in classe

SCHEDE DI LAVORO



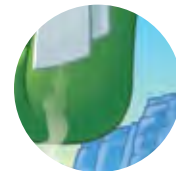
Geronimo Stilton
PIEMME



PRIMA DI LEGGERE

Osserva bene la copertina.
Copia qui il titolo del libro.

Questa immagine è come quella della copertina ma...
c'è un buco!
Segna con una crocetta il pezzo mancante.



Discutete in classe: di che cosa parlerà questo libro?





Osserva bene la copertina. Leggi le parole e guarda l'immagine.

QUAL È IL **TITOLO** DEL LIBRO?

CHI L'HA **SCRITTO**?

CHE COSA RAPPRESENTA L'**IMMAGINE**?

CONOSCI GIÀ IL **PERSONAGGIO** IN PRIMO PIANO?

CHE COSA **STA FACENDO**?

DI CHE COSA PARLERÀ QUESTO LIBRO?

Pensi che la storia di questo libro:

farà ridere

sarà triste

sarà vera

farà paura

sarà avventurosa

sarà di fantasia



I PERSONAGGI

Colora i personaggi e completa il loro nome.

RA _ _ _ _ R _ _ T



GE _ O _ I _ O _ T _ LT _ N



I PERSONAGGI

Scrivi il nome del **personaggio** vicino a ogni immagine.

TRAPPOLA

GERONIMO

RATANA RATT

TEA













DI CHI SI PARLA?

Scrivi vicino a ogni frase il nome del **personaggio** di cui si parla.

TRAPPOLA

RATANA RATT

VAIATEA

GERONIMO

TEA

WILD WILLIE

Scattò molte fotografie, mormorando soddisfatta: – Ce ne andremo da qui con materiale interessante per l'*Eco del Roditore*.

Segai le corde che li legavano con una scheggia di pietra, poi raccomandai: – Seguitemi, ma non fate rumore!

Qui sotto, nella Grande Bolla Nera, ho trovato il vero tesoro di Rapa Nui, di cui parlava la mappa, ma purtroppo sono stata catturata.

Durante la cena, ci parlò della storia dell'isola: – Sono fiera di appartenere al popolo di Rapa Nui. Questa è la mia gente, questa è la mia isola e questa è la mia lingua...

Iniziò a vantarsi: – Noi non siamo turisti come gli altri, noi siamo a caccia di un tes...

Fece fare all'aereo un giro della morte che mi strappò un altro urlo.



PAROLE E PENSIERI 1

Ecco una illustrazione del libro.
Che cosa diranno i personaggi?
Pensa alla storia e scrivi tu nei fumetti.



PAROLE E PENSIERI 2

Ecco una illustrazione del libro.
 Che cosa diranno o penseranno i personaggi?
 Pensa alla storia e scrivi tu nei fumetti.



PAROLE E PENSIERI 3

Ecco una illustrazione del libro.
 Che cosa diranno i personaggi?
 Pensa alla storia e scrivi tu nei fumetti.





LUOGHI

L'avventura di Geronimo si svolge su un'isola famosa per le sue antichissime statue in pietra.
 Scrivi il loro nome nella lingua locale componendo le lettere.



A R U I N A P

— — — — — È IL NOME DELL'ISOLA DI PASQUA NELLA LINGUA INDIGENA E SIGNIFICA "GRANDE ISOLA-ROCCIA".

A M I O



È FAMOSA PER I SUOI — — — — —, STATUE DI ROCCIA VULCANICA CHE RAFFIGURANO ENORMI TESTE UMANE.

LUOGHI MISTERIOSI

La mappa del Tesoro parla di luoghi misteriosi. Li sai riconoscere? Leggi l'indovinello della mappa e scrivi il numero corrispondente vicino alle immagini dei luoghi nominati.

CERCA L'AHU PIÙ GRANDE,
E I SUOI **QUINDICI PROTETTORI**. ①

CERCA E TROVA LA GRANDE ACQUA,
IL FIUME CHE C'È E NON C'È... ②

SEGUENDO IL SOLE,
GIUNGERAI AI **SETTE GIOVANI
ESPLORATORI** ③ CHE FISSANO IL MARE

CON NOSTALGIA DELLA LORO TERRA LONTANA...

DAVANTI A LORO,

CONTA SETTE PASSI DA GIGANTE VERSO DESTRA.

CONTA TRE PASSI DA GUERRIERO VERSO SINISTRA.

CONTA UN PASSO DA FORMICA DAVANTI A TE.

E IL **SOSPIRO DEL VENTO** ④ TI PORTERÀ LONTANO...

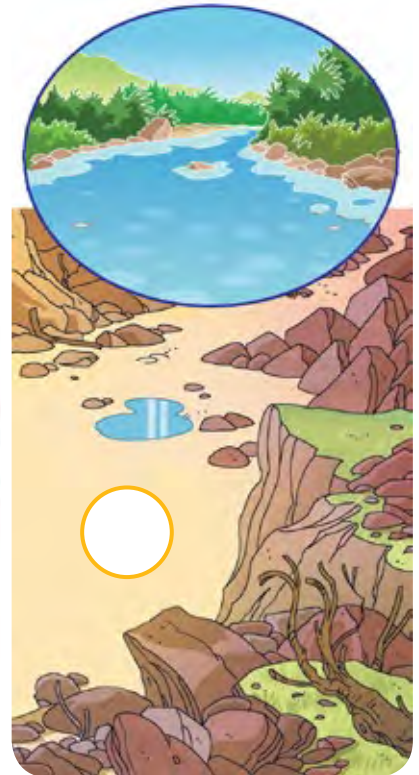
FINO ALLA **GRANDE BOLLA NERA**, ⑤ NATA DAL
CUORE DI FUOCO DELLA TERRA.

LÀ IL MARE NASCONDE UN ANTICO SEGRETO...

IL TESORO DI RAPA NUI.



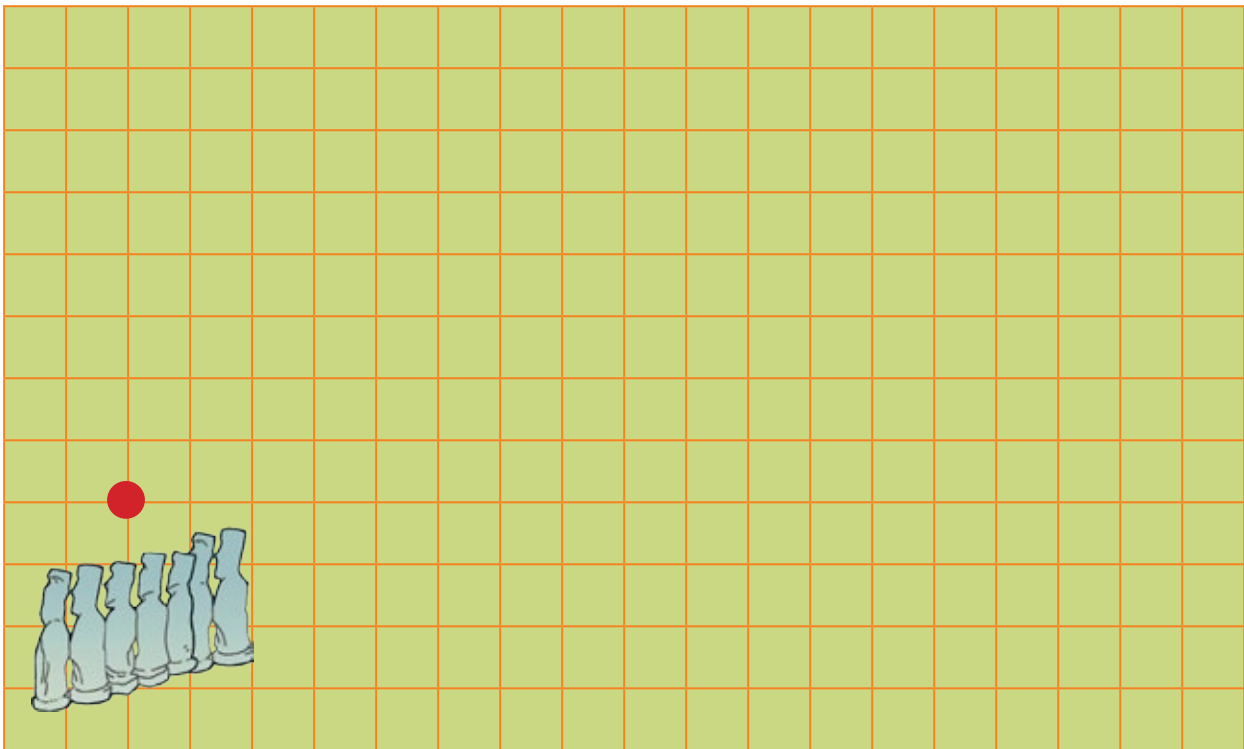
LUOGHI MISTERIOSI



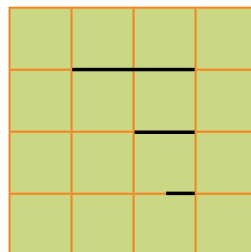
QUANTI PASSI DEVO FARE?

“Intanto Trappola era corso davanti ai sette *moai* e iniziò a contare ad alta voce: – Allora la mappa dice di contare sette passi da gigante verso destra... tre passi da guerriero verso sinistra... un passo da formica davanti a me...”

Disegna sulla mappa il percorso di Trappola.
Trappola si trova dove c'è il pallino rosso. Osserva la legenda.



Legenda



passi da gigante
passi da guerriero
passi da formica

