

LO ZIO RICICLATUTTO

MIRIAM DUBINI

Illustrazioni di Elena Prette

Pagine: 128

Codice: 9788804657279

Anno di pubblicazione: 2015

Mondadori, Oscar Primi Junior

L'AUTRICE

Miriam Dubini (1977-2018) ha vissuto tra Milano, città in cui è nata e si è laureata in Semiotica delle fiabe, e Roma dove ha lavorato dedicandosi anche al teatro e alla scrittura per il cinema e la televisione. Come autrice e attrice si è occupata in particolare di spettacoli per bambini e circensi. La sua serie "Leila Blue" è stata tradotta in sette lingue.



LA STORIA

Iole e Lorenzo devono trascorrere un po' di giorni in campagna dallo zio, un abilissimo inventore e soprattutto campione del riciclo. Tutto nella sua vita, dalle posate ai letti, dai mezzi di trasporto all'orto, si basa sul recupero degli oggetti. Riuso, ecologia e riciclo sono le parole d'ordine! Per i due fratelli iniziano così inattese occasioni di avventura, favorite dall'incontro con i pochi abitanti della valle. Dapprima scoprono che la zona è piena di fossili (veri), poi che ci sono delle pepite auree e, infine, devono svelare il mistero del Gelso Aurino, un albero fatato dalle foglie d'oro. Per farlo, organizzano una segreta missione notturna a bordo di poltrone mobili. Ma non sarà che anche qualcun altro ha organizzato di nascosto come far sorridere i bambini?

I TEMI

I temi principali del libro sono tre: l'importanza del **riuso** e del **riciclo**; il valore dell'**immaginazione** e dell'invenzione; il ruolo dei **legami sociali**.

Il primo argomento è di sicura attualità e necessità. I due protagonisti seguono l'esempio dello zio riciclatutto per costruire oggetti di loro invenzione. Partendo da piccole cose, come i giochi e i giocattoli, si può avviare un percorso interdisciplinare che stimoli i bambini ad adottare nel quotidiano dei **comportamenti ecologici**. Da qui si può allargare il discorso sulla natura e la sua tutela.

Iole ha un quaderno dove disegna fate, coltivando un mondo di **fantasia**, mentre il fratello più piccolo impara a non fare capricci e a dare vita alle sue idee. In entrambi i casi la fantasia regala loro occasioni di crescita e di conoscenza di sé molto importanti. Dare tracce e suggerimenti per esprimersi attraverso la creatività, ma lasciare libere le modalità, è utile per raggiungere piccoli obiettivi didattici.

Infine, il patto tra gli adulti che ruotano intorno ai bambini, e che si concretizza in una azione combinata, ottiene dei risultati straordinari in termini di rafforzamento della loro sfera affettiva e di crescita, dando sicurezza, **guida e stimolo**.



SPUNTI DI RIFLESSIONE

- Nella famiglia di Iole e Lorenzo sono abituati ai capricci che talvolta fa il ragazzino se non ottiene subito qualcosa, o se pensa di non essere al centro dell'attenzione, oppure per manifestare il suo disagio. Ti capita mai di fare come lui? Di solito, che cosa ti fa capire che devi smettere?
- Iole adora le fate, è una vera appassionata e le disegna spesso. Ci sono dei personaggi di fantasia che preferisci? A coppie, disegname uno da regalare al compagno o alla compagna. Sarà un modo per conoscersi meglio e avere un bel ricordo.
- Perché secondo te non sprecare gli oggetti e il cibo è molto importante? Pensi che sia un segno di cura e rispetto verso gli altri, noi stessi e il Pianeta? Scrivi per quali motivi e confrontati con la tua classe.
- Immagina di essere in vacanza e di aver dimenticato tutti i giochi a casa: prova a inventarne uno costruito con materiali di riciclo da fare da solo, e uno da fare invece all'aperto con gli amici. Elenca i materiali che ti servono e scrivi i passaggi per realizzarli. Scoprirai che ci si può divertire con poco, e che si sta bene anche senza tecnologia!

SOLUZIONI PER L'INSEGNANTE

4. Invenzioni dal passato

M	O	N	E	T	A	Y	A	L	F	A	B	E	T	O
K	J	B	O	C	D	T	Y	I	A	T	U	F	P	P
W	W	C	A	N	N	O	C	C	H	I	A	L	E	P
F	N	A	T	T	E	L	E	F	O	N	O	R	L	O
O	X	R	Y	R	I	H	Q	W	U	V	K	D	O	R
T	U	T	E	L	E	G	R	A	F	O	U	R	C	O
O	A	A	X	R	V	F	B	G	K	T	L	Q	O	L
G	R	H	S	P	C	U	F	A	X	F	A	G	M	O
R	A	N	D	R	U	O	T	A	P	L	C	S	O	G
A	T	M	G	D	T	A	R	Z	J	V	G	S	T	I
F	R	D	Z	B	T	E	O	B	X	Q	Z	S	I	O
I	O	L	Q	W	O	C	C	H	I	A	L	I	V	X
A	Y	T	K	X	R	B	U	S	S	O	L	A	A	P
N	T	D	X	O	L	A	H	D	I	R	A	D	I	O
L	R	E	C	I	N	E	M	A	S	T	A	M	P	A

1. UNA NUOVA INVENZIONE

Il laboratorio dello zio riciclatutto è fornitissimo, come tante sono le sue invenzioni: ne ricordi qualcuna?

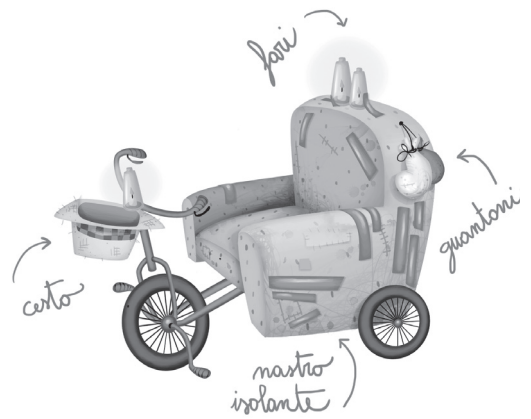
Provate a elencarle insieme in classe. Poi rileggi a pagina 59.

.....

.....

Ecco l'elenco dei materiali di riciclo che Iole e Lorenzo hanno usato per sistemare le loro poltrone mobili in vista della spedizione notturna.

- 2 torce
- 1 cordone da tenda
- 2 vecchi caschi da moto
- 4 coperchi da pentola bucati
- 1 cappello di paglia sfilacciato
- bottigliette di succo vuote
- pezzetti di candela
- nastro adesivo isolante
- stracci di stoffa



Con questi oggetti che cosa potresti inventare? A che scopo può servire la tua idea?

Pensaci e fai il progetto, poi disegna l'invenzione finita... e se puoi costruiscila davvero!

3. AIUTIAMO IL MONDO

Nella storia e nelle ultime pagine del libro trovi dei suggerimenti per cercare di rispettare la natura e il mondo in cui viviamo.

Quali sono i comportamenti ecologici che puoi adottare nella vita di tutti i giorni? Pensaci andando in ordine temporale: dal mattino quando ti alzi alla sera quando vai a dormire. Scrivili, facendo degli esempi pratici.

Al mattino

.....

A scuola

.....

Nel pomeriggio

.....

La sera

.....

Confrontati con le tue compagne e i tuoi compagni. Realizzate uno striscione da appendere alle finestre della scuola per invitare tutti a comportarsi in modo ecologico. Pensate a degli slogan, ossia delle frasi brevi, chiare ma molto d'effetto, che dicano che cosa bisogna fare per rispettare l'ambiente.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

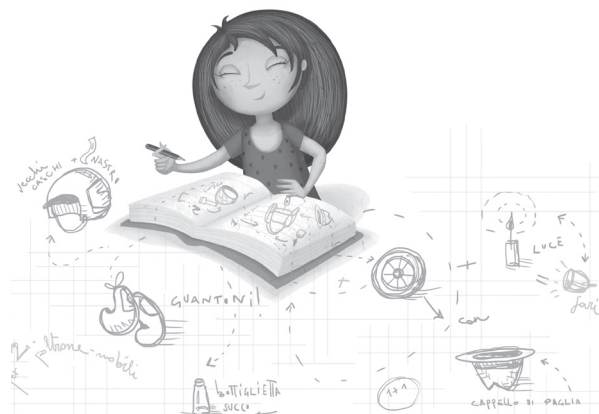
.....

.....

.....

4. INVENZIONI DEL PASSATO

Ci sono delle invenzioni che hanno cambiato la storia dell'umanità. Lo zio riciclatutto di sicuro è in grado di elencarle. Trova le 16 parole nascoste in orizzontale e in verticale.



M	O	N	E	T	A	Y	A	L	F	A	B	E	T	O
K	J	B	O	C	D	T	Y	I	A	T	U	F	P	P
W	W	C	A	N	N	O	C	C	H	I	A	L	E	P
F	N	A	T	T	E	L	E	F	O	N	O	R	L	O
O	X	R	Y	R	I	H	Q	W	U	V	K	D	O	R
T	U	T	E	L	E	G	R	A	F	O	U	R	C	O
O	A	A	X	R	V	F	B	G	K	T	L	Q	O	L
G	R	H	S	P	C	U	F	A	X	F	A	G	M	O
R	A	N	D	R	U	O	T	A	P	L	C	S	O	G
A	T	M	G	D	T	A	R	Z	J	V	G	S	T	I
F	R	D	Z	B	T	E	O	B	X	Q	Z	S	I	O
I	O	L	Q	W	O	C	C	H	I	A	L	I	V	X
A	Y	T	K	X	R	B	U	S	S	O	L	A	A	P
N	T	D	X	O	L	A	H	D	I	R	A	D	I	O
L	R	E	C	I	N	E	M	A	S	T	A	M	P	A

alfabeto
bussola
carta
fotografia

moneta
orologio
ruota
telefono

aratro
cannocchiale
cinema
locomotiva

occhiali
radio
stampà
telegrafo