

SCHERZI DA STREGA

ROBERTA GRAZZANI

Illustrazioni di Martina Naldi

Pagine: 48

Codice: 9788856675627

Anno di pubblicazione: 2020

Piemme, Il Battello a Vapore, Serie Bianca

L'AUTRICE

Roberta Grazzani ha iniziato a scrivere presto per riviste ed editori, collabora col mondo editoriale in vari modi, come editor, curatrice e giornalista. Dal 1972 al 1996 ha diretto il mensile per bambini "Giovani Amici" dell'Università Cattolica, e dal 1996 "Popotus", un inserto per piccoli del quotidiano Avvenire.

Per Il Battello a Vapore ha pubblicato diversi libri – tra cui i quattro titoli con protagonista Nonno Tano – tutti apprezzati nel mondo della scuola per i temi e l'attenzione con cui si rivolge all'infanzia.



LA STORIA

Un orsetto, che si è perso nella notte in mezzo al bosco, bussa a una porta per trovare riparo. Ma ecco che ad aprire è una strega cattiva con tanto di gatto nero, ragni, pozioni e schifezze varie... E si sa, che se uno è cattivo non riesce a resistere agli scherzi. Così, più l'orsetto insiste per avere del cibo e un giaciglio, più la strega prova a dargli la lezione che pensa si meriti. Ma la dolcezza e la pazienza avranno la meglio.

I TEMI

Il dialogo tra l'orsetto e la strega, e i piccoli gesti del primo, introducono l'importanza della **gradualità dei cambiamenti**, per far sì che questi vengano pienamente capiti, elaborati e poi accolti, vissuti e condivisi.

Con i bambini si può fare emergere come le **aspettative** condizionino la vita delle persone, sia che si tratti di quelle che ognuno può nutrire verso se stesso e il ruolo che pensa o vorrebbe avere, sia quelle che riguardano gli altri. Così spesso pregiudizi e aspettative vincolano e impostano i comportamenti, come dimostra la strega.

La conclusione della storia sottolinea per tutti l'importanza dell'**amicizia** e di una rete di affetti come quella che i bambini possono costruire tra i banchi. Il libro ha inoltre il pregio di rinnovare per i lettori più piccoli il **piacere di ascoltare e leggere** racconti dove si mescola la fantasia, data dai personaggi con poteri magici, al mondo reale.

SPUNTI DI RIFLESSIONE

- L'orsetto si fa molto coraggio per affrontare la strega cattiva, e pian piano vince le sue paure e le sue timidezze: lui ha davvero bisogno di un aiuto e in più si accorge che alla strega mancano degli amici. Hai mai dovuto farti coraggio per fare delle cose (per esempio, attraversare la strada o nuotare in mare...)? Quando è stata l'ultima volta che a causa della timidezza non hai parlato con qualcuno anche se volevi farlo?
- La strega vuole essere cattiva perché crede che sia il suo compito. Pensa che proprio per questo gli altri si aspettano da lei scherzi e magie antipatiche. Così deve agire per mantenere il suo ruolo. Ti è mai capitato che gli altri si aspettassero da te qualcosa solo perché quella era la tua "parte"?
- Ricordi quali gesti compie l'orsetto per aiutare la strega a sentirsi apprezzata? Confrontati in classe, e insieme riflettete sui comportamenti che secondo voi possono trasmettere affetto.



1. UN OGGETTO PREZIOSO

L'orsetto trova un pettine della strega nella radura. Così ha la scusa per bussare di nuovo alla sua porta.

1) Cerchia le risposte giuste. Se ti serve, rileggi le pagine 14-17.



a) Di che colore è?

Giallo / Verde / Nero / Blu

b) Con che materiale è fatto?

Plastica / Legno / Metallo /
Osso di dinosauro

c) A che cosa serve?

Pettinarsi / Lisciare il pelo del
gatto / Fare magie / Mescolare
la zuppa

2) Immagina ora un pettine speciale e descrivi le caratteristiche che dovrebbe avere, le domande ti aiutano.

a) Per cosa lo useresti?

b) Di quale, o quali, materiali è fatto?

c) Di che colore ti piacerebbe? Ci sono dei decori o è a tinta unita? Perché?

2. DA NEGATIVO... A POSITIVO



La strega vuole dare una bella lezione a quello scocciatore di orso! Così, per levarselo di torno, gli fa degli scherzi. Ma lui è talmente gentile, che trova il modo per metterla in difficoltà. Ricordi come?

Raccontalo con le tue parole e se ti serve, rileggi prima le pagine 20-27.

La strega prepara un budino rovente. L'orsetto dichiara che lo userà per

Il bicchiere è pieno di un intruglio denso e scuro. Peccato che all'orso l'olio di ricino serve ad avere



3. UNA LETTERA DI INVITO

Che gioia per la strega mandare finalmente una lettera agli amici maghi, orchi, draghi e a tutti quanti per invitarli, dimostrando di essere cambiata.

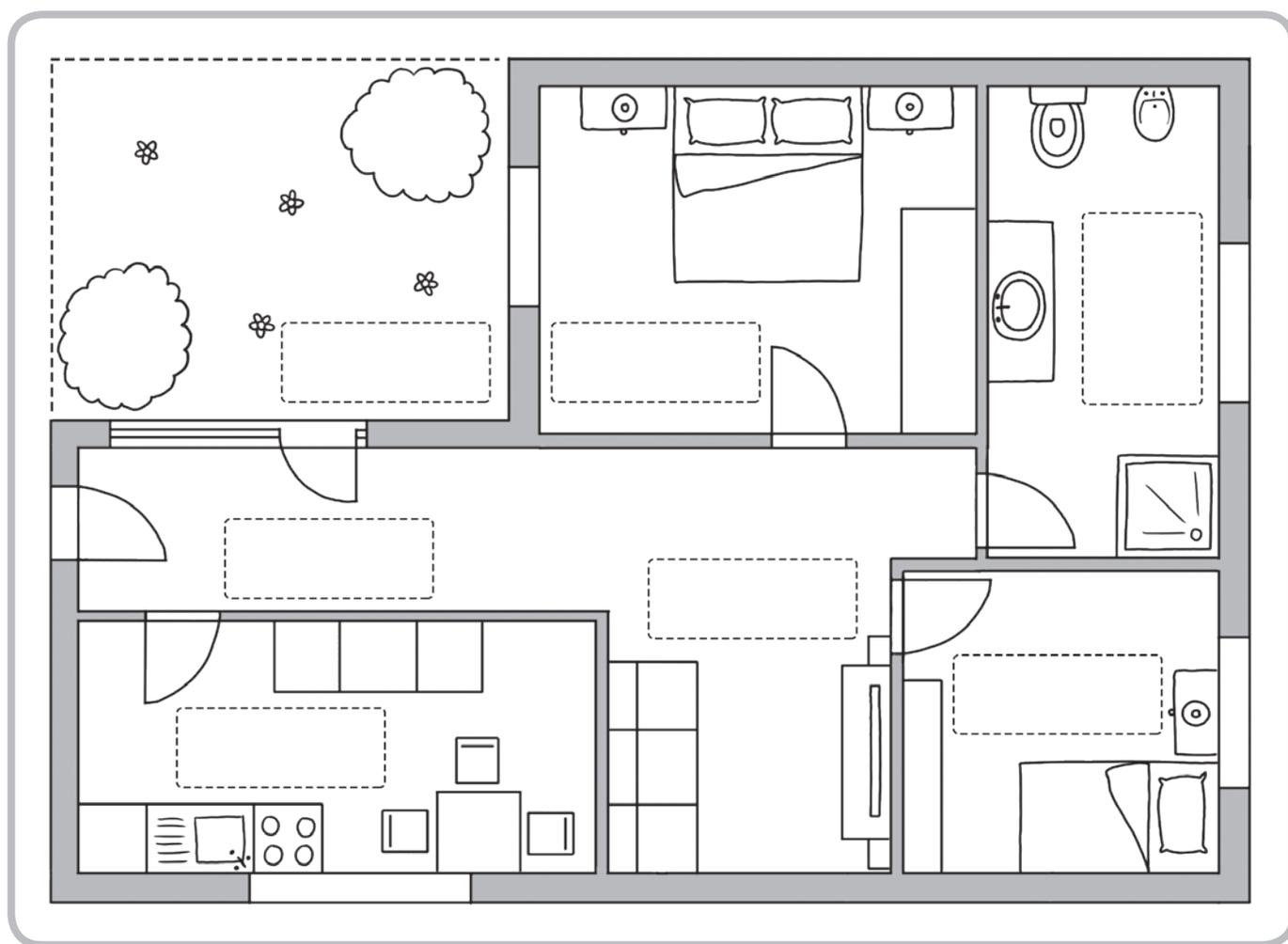
Trova le parole per dimostrare il tuo affetto. Scrivi anche tu un biglietto a un amico o a un'amica per invitarli a passare del tempo in tua compagnia. Motiva perché desideri farlo (per esempio, c'è una festa, avete gusti o interessi simili ecc.).



4. UNA CASA SPECIALE

La strega manda ai suoi amici il progetto della casa per le vacanze, dove ospitarli tutti.

Guarda la piantina: scrivi in ogni ambiente a cosa è dedicato (es. cucina, camera di..., sala per...). Confronta il tuo progetto con quello dei compagni e delle compagne in classe.



Elenca chi vorresti invitare, poi immagina come potreste passare il tempo insieme.

.....

.....

.....

.....