

BENVENUTI AL

Geronimo Stilton

**ADVENTURE
CAMP**

Testi di Geronimo Stilton

Coordinamento progetto Geronimo Stilton di Patrizia Puricelli
Coordinamento editoriale di Maria Ballarotti
Editing di Benedetta Biasi

Illustrazione di copertina di Danilo Barozzi
Graphic Designer: Pietro Piscitelli / *theWorldofDOT*

Illustrazioni interne di Danilo Barozzi (disegno) e Christian Aliprandi (colore)
Coordinamento artistico di Lara Martinelli
Progetto grafico e impaginazione di Daria Colombo

Da un'idea di Elisabetta Dami

www.geronimostilton.com

Publicato per PIEMME da Mondadori Libri S.p.A.
© 2021 - Mondadori Libri S.p.A., Milano
info@edizpiemme.it

International rights © Atlantyca S.p.A.
Via Leopardi, 8 - 20123 Milan - Italy
www.atlantyca.com - contact: foreignrights@atlantyca.it

*Stilton è il nome di un famoso formaggio prodotto in Inghilterra dalla fine del 17° secolo.
Il nome Stilton è un marchio registrato. Stilton è il formaggio preferito da Geronimo Stilton.
Per maggiori informazioni sul formaggio Stilton visitate il sito www.stiltoncheese.com*

È assolutamente vietata la riproduzione totale o parziale di questo libro, così come l'inserimento in circuiti informatici, la trasmissione sotto qualsiasi forma e con qualunque mezzo elettronico, meccanico, attraverso fotocopie, registrazione o altri metodi, senza il permesso scritto dei titolari del copyright.

Anno 2021 - 2022 - 2023

Edizione 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Stampa: ELCOGRAF S.p.A. - Via Mondadori, 15 - Verona

Geronimo Stilton

CORAGGIO IN ALTA QUOTA



PIEMME

ADVENTURE CAMP

Una scuola di survival per giovani roditori in zampa,
che vivono esperienze incredibili a contatto con la natura,
con buon senso e in sicurezza, insieme a cinque fantastici coach!

**Vuoi entrare nel gruppo?
Aggiungi la tua foto e tuffati nell'avventura!**



LUPO BIANCO
Fondatrice e
guida del camp:
nulla sfugge
al suo occhio!



ELEKTRA RAM
Tecnologia e
mappe per
lei non hanno
segreti.



**FIUTO
VAN DER BIOS**
Veterinario,
grande esperto
di animali.



**MARGARET
FLOWERS**
Sembra sbadata,
ma sa tutto su
piante e fiori!



**GERONIMO
STILTON**
Reporter del camp



TRAPPY
La chiacchierona



BENJAMIN
Il precisino



VIC
La campionessa



ROSA
La sognatrice



LEO
Il vanitoso



DAN
Il pozzo di scienza

incolla qui
la tua foto

.....
.....

SICUREZZA SEMPRE AL TOP!

Regole base per esplorare la natura in sicurezza

1. Prima di partire, **informarsi sulle difficoltà** dei percorsi, procurarsi le **cartine** del luogo e controllare il **meteo**.
2. Dotarsi di un **equipaggiamento adeguato**.
3. Rimanere sui **sentieri segnati**, lasciare detto **dove si va**, organizzarsi per poter **chiedere aiuto** in caso di necessità.
4. **Rispettare la natura**, consapevoli dei propri limiti.
5. Maneggiare sempre con **attenzione** gli **utensili**, in particolare coltellini e acciarini. Vanno usati solo in caso di necessità, da mani esperte, sotto supervisione.
6. Accendere il **fuoco** solo in condizioni di **sicurezza**, che variano a seconda delle circostanze, solo se consentito dalla **legge**.
7. Prima di raccogliere o mangiare **piante, frutti o funghi**, confrontarsi sempre con **un adulto** e reperire **informazioni certe**. Potrebbero infatti contenere **sostanze velenose**.
8. Restare lontano dagli **animali selvatici**: ognuno di loro ha il suo habitat, che deve essere rispettato.
9. **Pulire** sempre ogni traccia dell'accampamento (e ovviamente **portare a casa i rifiuti!**).
10. **MA SOPRATTUTTO...**
PRIMA DI PRENDERE QUALSIASI INIZIATIVA,
CHIEDERE SEMPRE A UN ADULTO ESPERTO!

TUTTI AL *CAMP!*

Uffa, mi ricordavo che l'Adventure Camp fosse più vicino alla costa... E invece no! Ero sbarcato sull'isola, dopo la traversata via mare da Topazia, convinto che il peggio fosse ormai passato. Ma mi sbagliavo, perché mi ero ritrovato a camminare sotto il sole cocente, con uno zaino **PESANTISSIMO**, lungo un sentiero infinito...

E volete sapere perché?

Semplice!

Perché ero arrivato **IN RITARDO** all'imbarco!

D'altronde, aver fondato un *survival camp* per ragazzini deve pur portare con sé qualche rischio. O no?!





Quando finalmente arrivai al *camp*, una voce mi disse:
– Eccoti, amico mio!
Alla buon'ora!

Mi guardai intorno, ma non vidi nessuno. Eppure...

– IU-HUUU! SONO QUI SOPRA, GER!

Fu allora che la notai: aggrappata alla volta di una palestra di arrampicata c'era **Lupo Bianco**, la mitica ideatrice di Adventure Camp.

– Per mille mozzarelle, stai attenta!

Proprio in quel momento lei si sganciò e si lasciò cadere su un enorme **MATERASSO** sistemato a terra...



E poi rimase lì, ferma e immobile.

Per mille mozzarelle, **noooo!!!**
x y x x a x x y x

Mi fiondai da lei. – Lupo Bianco! Ti sei fatta male? Rispondiiii!

Temetti il peggio, ma poi vidi che aveva gli occhi aperti e sorrideva, *fuuu!*

– **ARRAMPICARE** è sempre divertentissimo! – mi disse, balzando in piedi con agilità.

– Sarà... – mormorai io, pallido per lo spavento.

Lei allora mi squadrò da capo a piedi e scoppiò a ridere. – Scusa, ma che cosa ti sei portato in quello **ZAINO?** Tutto l'*Eco del Roditore*?

Io arrossii. – Beh, visto che il programma prevede un'escursione in **ALTA MONTAGNA**, ho portato l'attrezzatura adeguata!

La mia amica fece per dirmi qualcosa, ma fu interrotta da una musica super ritmata.

– C'è un... corso di danza?! – chiesi io.



Lei sorride. – Ma nooo! Sono solo i nostri
survivors: stanno mettendo a punto

il BALLO DEI MiTiGi 6!

E io li ho incoraggiati: la danza è un'ottima
attività per rinsaldare i *legami di gruppo*.

Vieni a vedere anche tu!



Al centro del campo base c'erano **Vic, Ben, Trappy, DAN, Rosa** e **Leo**, intenti a provare una complessa coreografia.

E naturalmente erano bravissimi!

Appena si accorsero della mia presenza, mi fecero un cenno di saluto, senza smettere di ballare.

Ben disse: – Dai, zio G: unisciti a noi!

– *Ehm...* Grazie, ma ho già fatto il *riscaldamento* portando lo zaino e ora... vorrei conservare le (poche) **ENERGIE** che ho per l'escursione!

Quando la musica terminò, i Mitici 6 si diedero il cinque entusiasti. Erano ormai grandi amici!

Lupo Bianco annunciò: – Ora che Geronimo è arrivato, possiamo finalmente raccontarvi

i dettagli della vostra missione. **VENITE!** →

La seguimmo fino all'Aula a Cielo Aperto, dove ci aspettavano anche *coach* Margaret Flowers e *coach* Elektra Ram.

