

# NON MI PIACE LEGGERE

MIRIAM DUBINI

Illustrazioni di Francesca Carabelli

Pagine: 56

ISBN: 9788804742692

Anno di pubblicazione: 2021

Mondadori

## L'AUTRICE

Miriam Dubini (1977-2018) ha vissuto tra Milano, città in cui è nata e si è laureata in Semiotica delle fiabe, e Roma, dove ha lavorato dedicandosi anche al teatro e alla scrittura per il cinema e la televisione. Come autrice e attrice si è occupata in particolare di spettacoli per bambini e bambine e circensi. La sua serie "Leila Blue" è stata tradotta in sette lingue.



## LA STORIA

Ci sono persone che non riescono ad alzare la testa dai libri: rapiti da fiabe sui draghi, storie d'amore, ricette. E poi c'è la protagonista di questa storia, che appena ha un libro in mano le bruciano gli occhi, non riesce a stare ferma, sbadiglia e si annoia. Se fosse per lei, non leggerebbe mai un libro in vita sua, ma la maestra Anna è convinta che su qualche scaffale della biblioteca ce ne sarà sicuramente uno che le farà cambiare idea. Inizia così questa avventura, nata dal libro più piccolo del mondo, che porterà la protagonista in quello che crede il suo mondo ideale: un mondo senza libri. Ma è davvero quello che sognava?

## I TEMI

Far **appassionare alla lettura** è una delle missioni più difficili che gli adulti si prefiggono per le bambine e i bambini. Questo libro potrebbe essere uno strumento perfetto per **riderci su** e **sdrammatizzare** l'argomento: i più ostili si rivedranno nella protagonista e verranno coinvolti nelle sue avventure in un mondo senza più libri, tra personaggi che vagabondano in cerca del loro posto fuori dalle pagine; i più appassionati, invece, saranno rapiti da questa storia assurda e divertente, curiosi di sapere se anche la protagonista si ricrederà sulla lettura.

## SPUNTI DI RIFLESSIONE

- A te piace leggere? Perché? Cosa provi quando leggi un libro?
- C'è qualcuno che legge per te? Se sì, chi? In quale momento della giornata? Se no, ti piacerebbe che una persona vicina a te lo facesse? Quando e perché?
- A volte per appassionarsi alla lettura bisogna trovare una storia che ci colpisca. Tu hai un libro che ti ha fatto innamorare e dalle cui pagine non riuscivi più a staccarti?
- Quali tipi di storie preferisci? Quelle che hanno per protagonisti personaggi della realtà, che fanno cose che potresti fare anche tu, oppure storie fantastiche, che presentano personaggi e fatti immaginari? Perché?
- Ci sono biblioteche vicino a casa tua o alla scuola? Le frequenti o ti piacerebbe farlo?
- Conosci qualcuno a cui leggere non piace proprio? Cosa faresti per fargli cambiare idea?
- Ti è mai capitato, come succede alla protagonista del libro, di cambiare idea su qualcosa che prima ti piaceva o non ti piaceva? Racconta alle compagne e ai compagni come è avvenuto il cambiamento.

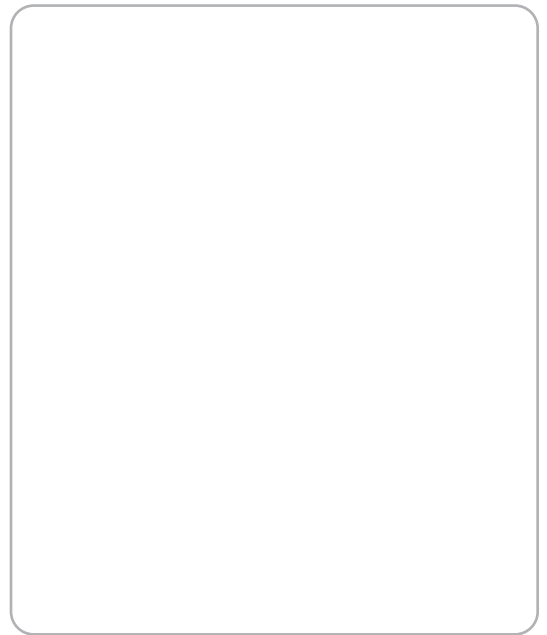


## 1. SCEGLIERE UN LIBRO PER LA SUA COPERTINA

Per svolgere il compito che le ha assegnato la maestra, la protagonista va in biblioteca a cercare il libro che fa al caso suo: viene attratta da un libro antico, piccolissimo, che ha una bellissima copertina con una porta d'oro.

Se dovessi scegliere anche tu un libro dalla copertina, come te la immagini?

- Disegna la copertina del tuo libro.
- Di che cosa parlerà il libro che hai scelto? Pensa a un titolo e scrivi una breve presentazione della storia: chi è il protagonista o la protagonista? Ci sono altri personaggi? Che cosa succede all'inizio?



### TITOLO

.....

### STORIA

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

## 2. A CIASCUNO LA SUA STORIA

I personaggi dei libri sono arrabbiati con il bibliotecario perché i volumi di cui erano protagonisti sono spariti e quindi sono rimasti senza casa!

- Aiutali tu: collega ogni personaggio al libro a cui appartiene.

|                    |             |
|--------------------|-------------|
| Un burattino       | Lo Hobbit   |
| Il drago Smog      | Pollicino   |
| Un burattino       | Pinocchio   |
| L'Orco Cattivo     | Biancaneve  |
| La strega Grimilde | Cenerentola |

- Conoscete tutti questi libri? Dividetevi in cinque gruppi, cercate di scoprire quale storia narrano e poi raccontatela alla classe.
- Adesso create un piccolo gioco delle storie e dei personaggi. Ognuno di voi scriverà su cinque cartoncini i nomi dei personaggi di una fiaba, di un romanzo o di un film d'animazione, e su un cartoncino il nome della storia a cui appartengono. Le carte si possono anche illustrare.

Create quindi due mazzi, uno con i personaggi e uno con le storie che avete scelto. Poi disponete le carte delle storie con la faccia verso l'alto, mentre lasciate a faccia in giù il mazzo con i personaggi.

Dividetevi in quattro gruppi: ogni gruppo pesca una carta-personaggio e la deve abbinare alla storia. Se indovina, tiene la carta, altrimenti la rimette nel mazzo. Si procede così fino all'esaurimento dei personaggi. Vince il gruppo che ha più carte.

## 3. IL MONDO SENZA...

Alla protagonista non piace proprio leggere, tanto da desiderare un mondo senza libri. C'è qualcosa che a te proprio non piace? Che cosa succederebbe se scomparisse dal mondo? Immagina e scrivi un breve testo.

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---